

Numérica

Le festival du numérique pour tous

PROGRAMMATION

18 AVRIL 2026

EXPOSANTS
CONFÉRENCES
ESPACE GAMING

27 MARS ► 18 AVRIL 2026
EXPOSITION D'ŒUVRES
INTERACTIVES

GRATUIT

Rendez-vous à Bonlieu
www.annecy.fr/numERICA

 La Région
Auvergne-Rhône-Alpes



ANNECY

Numérica

Le festival du numérique pour tous

Pour sa 5^e édition, Numérica revient à Bonlieu avec une ambition intacte : faire du numérique un espace de découverte, de partage et de réflexion pour toutes et tous.

Porté par la Ville d'Annecy, ce rendez-vous incontournable s'affirme comme un temps fort du territoire, à la croisée de l'innovation, de la création et de la médiation.

Le samedi 18 avril, de 10h à 18h, rendez-vous à Bonlieu, chacun y trouvera matière à explorer, expérimenter le numérique d'aujourd'hui et de demain.

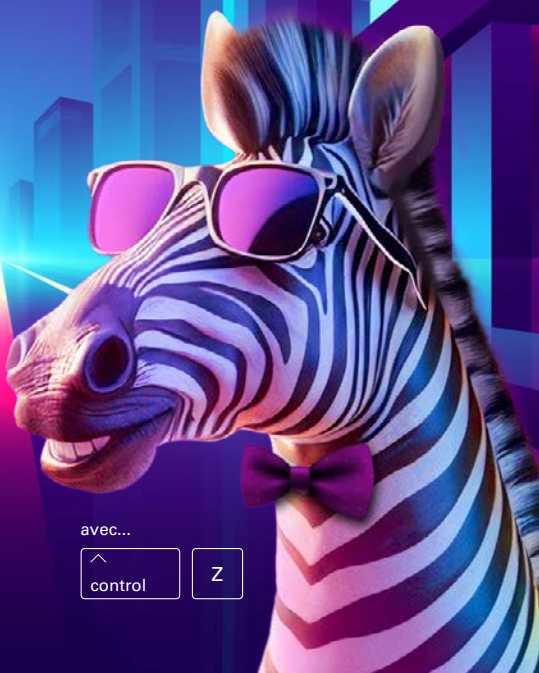
En amont, du 27 mars au 18 avril, une exposition d'œuvres interactives conçue par un collectif d'artistes locaux investira Bonlieu.

Tandis que du 13 au 17 avril, ateliers, conférences et animations se déploieront chez les partenaires de la manifestation.

Plus qu'un festival, Numérica est une invitation à comprendre, à questionner et à imaginer ensemble notre futur numérique.

Sommaire

- Semaine des partenaires p 3
- Exposition d'œuvres interactives p 4 & 5
- Samedi 18 avril
 - Exposants p 6 & 7
 - Conférences p 8 & 9
 - Gaming p 10
- Infos pratiques p 11



avec...



SEMAINE CHEZ LES PARTENAIRES

Entre le 13 et le 17 avril

Partez à la rencontre de certains acteurs de la médiation numérique d'Annecy chez eux ! Découvrez leur lieu, leurs projets, outils et animations.

Les patrons des réseaux sociaux ! À qui ? À quoi ? Mini-jeux

Sous forme de mini-jeux, explorez les réseaux sociaux, identifiez les propriétaires de ces plateformes et comprenez leurs mécanismes.

Direction jeunesse Annecy

À destination des écoles - Cycle 2 et cycle 3
Contact : eric.audebram@annecy.fr

.....

Des services en ligne libres et respectueux de nos vies privées

Découvrir ces services pour reprendre le contrôle de nos usages numériques, en adoptant des outils éthiques, transparents et protecteurs au quotidien.

Yauternet

Lundi 13 avril, 19h-21h
Salle du petit Vernay,
23 rue Germain Perreard, Cran Gevrier
Tout public
Infos : contact@yauter.net

.....

Dessiner et imprimer en 3D

Le Fablab à découvrir avec ses logiciels 3D pour réaliser des objets issus de votre créativité.

Ideationlab

60 Av. de France 74000 Annecy
Tout public, à partir de 14 ans
13 avril, 14h30-16h30 et 17h-19h
14 avril, 14h30-16h30
15 avril, 18h-20h
16 avril, 9h30-11h30
Inscription en ligne à partir du 15 mars :
www.ideationlab.fr

Installation sonore et interactive Echorym : le voyageur des sons

C'est une expérience immersive et interactive qui invite à écouter autrement, à jouer avec l'invisible, à voyager par le son. Dans un univers sonore fantastique et poétique, les participants, baguette magique en main, traversent neuf mondes que les gestes dévoilent.

Conservatoire d'Annecy

10 rue Jean-Jacques Rousseau, Annecy
Entrée libre sans inscription
Salle 1, à partir de 8 ans
Du 13 au 16 avril, 13h30-14h15 /
14h30-15h15 / 15h30-16h15
Entre 8 à 10 personnes par créneau
Visite entre 20 et 30 minutes

.....

Les podcasts des médiathèques d'Annecy

À découvrir au travers d'installations originales et ludiques.

Médiathèque Bonlieu

1 rue Jean Jaurès, Annecy
Entrée libre sans inscription
Tout public
Du mardi 14 au vendredi 17 avril,
10h30-18h30



Jeu Concours

Sur le compte Instagram
@ubisoftannecy

5 jeux Riders Republic à gagner

Du 27 mars au 18 avril
Au Forum expo Bonlieu, Annecy

EXPOSITION **D'OEUVRES INTERACTIVES**

L'exposition NuméricA est dédiée aux arts numériques, elle est réalisée en partenariat avec imagespassages et les acteurs et artistes du territoire. Pensée pour tous les publics, elle propose un parcours vivant où œuvres interactives, installations immersives et performances questionnent les liens entre art, technologies et enjeux sociétaux. Les spectateurs sont invités à découvrir, toucher, expérimenter et à dialoguer avec ces œuvres aux formes hybrides.

Les artistes & leurs œuvres

Alice Brygo

Artiste basée à Paris

Œuvre : **Le Mal des ardents**, 2023 - vidéo 16 min



En 2019, à Paris, Notre-Dame brûle sous les yeux d'une foule médusée. À partir d'images captées à l'époque, Alice

Brygo reconstitue la scène par photogrammétrie et mise en scène sonore, mettant en lumière les comportements de la foule. Une expérience immersive troublante témoignant des tensions sociales et de la dimension apocalyptique de l'événement.

Une proposition du Point Commun - espace d'art Annecy

Jean Favory

Compositeur, professeur de composition électroacoustique et de programmation informatique au Conservatoire d'Annecy.

Accompagné d'Oscar A, artiste plasticien et compositeur en résidence au Conservatoire et de Sigrid Coggins pour la vidéo.

Œuvre : **Ira furor brevis est**, 2026

(*La colère est une courte folie : maîtrisez vos passions, si elles n'obéissent pas elles commandent*). Un sac de frappe suspendu. Immobile. On s'en approche et ce face à face n'est pas un combat : c'est une rencontre. L'œuvre explore la colère, la brièveté de l'explosion émotionnelle, la persistance de ses traces. Le public est invité à entrer en contact avec le sac. Par des paysages sonores et lumineux, il révèle alors ce qui en nous, souvent se tait.

Sigrid Coggins

Artisismographe basée à Annecy

Œuvre : **Echos de l'Exil**, est issue d'un roman graphique en cours de création. Le projet aborde la disparition symbolique et sociale d'une femme pendant la pandémie. Entre isolement, silences administratifs et déplacements contraints, les liens ordinaires se délitent tandis que la relation à sa fille se tend. La version en réalité augmentée prolonge cette instabilité : l'image fixe se modifie et révèle des strates invisibles, composées en partie avec des outils d'intelligence artificielle.



Eugenia Reznik

Artiste chercheuse, docteure en arts visuels.
Elle est en résidence à l'Université de Grenoble.

Œuvre : La serre est dans le sac, 2022



Valises, plexiglass, lumières LED, circuits Arduino, dessins aquarelle sur papier Yupo, 2022 Collaboration avec P. Cauchois, programmation : Ph. Curmin.

À partir des témoignages de personnes sur des plantes déplacées, l'artiste a réalisé des dessins qui représentent leur histoire. Ces dessins se trouvent dans les boîtes lumineuses, mi-valises, mi-serres, où la plante est à la fois transportée et cultivée grâce à la "respiration" du dispositif lumineux contrôlé par un circuit programmé Arduino.

Grace Nitoumbi

Artiste diplômée de l'Ecole Supérieure d'Art d'Annecy Alpes en 2025

Œuvre : Fountain, 2025

Les organes crochetés, organiques et fragmentés, se détachent de leur carcasse en métal comme une peau arrachée, révélant une émotion à vif. Le dispositif sonore activé par Arduino donne à l'installation une présence vibrante, rythmée par une pulsation instable.

Entre douceur textile et structure rigide, l'œuvre met en scène un corps qui se défait et résiste simultanément.



Samedi 27 mars à 17h au Forum Bonlieu,
l'artiste activera son installation dans le cadre d'une intervention vocale slamée.

Artothèque des médiathèques d'Annecy

> Avec Sébastien Camboulive,

artiste photographe



Œuvre : Ceux du plateau, 2010

L'artiste aime jouer sur les ambiguïtés. Par la déconstruction des procédures photographiques, il contraint le spectateur à s'interroger sur sa propre relation au réel.

> Avec Rémi Dal Negro,

diplômé de l'École Supérieure d'Art d'Annecy.

Œuvre : Effigies Antoni Vivaldi - Ibanez Jemini Distortion, 2015

est une série d'images créées par distorsion manuelle d'un portrait tiré d'internet. L'image en question est une copie numérique d'une gravure de 1750, par J. Caldwell, d'après le dessin original du portrait de Vivaldi appartenant à M. Fayolle. Le titre de chaque distorsion est constitué du titre de la gravure suivi du nom d'une célèbre pédale de distorsion sonore.



Projet des étudiants du conservatoire

Sous la supervision de leurs enseignants, des étudiants du conservatoire présentent un projet interactif qui active sons et images en réaction à l'implication des spectateurs.

Œuvre : Roue libre, 2026

L'installation prend la forme d'un vélo d'appartement sur lequel les visiteurs sont invités à monter et à pédaler pour mettre à l'épreuve la machine et leurs corps.

Rencontrez les acteurs de la médiation numérique d'Annecy et découvrez leurs projets, outils et animations. Un lieu vivant pour tester, apprendre et échanger autour du numérique, quel que soit votre niveau.

Brassart

L'école Brassart Annecy, établissement supérieur postbac, propose des formations dans le domaine des arts graphiques & numériques avec 3 filières enseignées: Animation 3D & Immersion, Direction Artistique, Arts Graphiques Illustration.

LISTIC - Université Savoie Mont Blanc

Les chercheurs du LISTIC (Laboratoire d'Informatique, Systèmes, Traitement de l'Information et de la Connaissance), de l'Université Savoie Mont Blanc, vous présenteront sur ce stand une partie de leurs travaux sur les applications de l'IA dans le domaine de la recherche.

L'École by CCI - Campus Digital

Découvrez les formations et métiers du numérique grâce à un atelier design et développement informatique.

Coder Dojo Annecy

Initiez-vous à la robotique avec Lego Mindstorms et à la programmation de jeux en 3D avec Unreal Engine (démonstration de créations VR).

Fédération Familles Rurales Haute Savoie

Sensibilisez-vous aux actions sociales de cette structure et participez à un jeu de prévention.

IdeationLab

Présentation de Design3D et impression d'objets, Design 2D et découpe de stickers. Démonstration d'un microscope numérique. Exposition de certains projets de nos adhérents: domotique, électronique et robotique.

Association Le Polyèdre

Venez vous amuser et découvrez des jeux ludiques pour créer ou partager en famille.

Le numérique pour tous : prenez la confiance !

Un stand ludique et participatif de la Croix-Rouge française pour explorer l'IA, la cybersécurité et les usages numériques du quotidien, avec des animations accessibles et un accompagnement bienveillant pour tous les publics.

CDOS 74

Participez à un atelier pratique dédié aux bénévoles et salariés associatifs : apprenez à utiliser le Compte Asso et découvrez comment effectuer vos démarches administratives en ligne (création, modification ou autres déclarations). Deux créneaux au choix : 11h-12h ou 15h-16h. Profitez également d'un moment ludique avec un quizz interactif sur l'application du CDOS, pour découvrir nos missions et les ressources de la Vie Associative en vous amusant !

Mission Locale Jeunes du Bassin Annécien

Immergez-vous dans votre futur métier en réalité virtuelle avec Métiers360 !

Savoie et Haute-Savoie Biblio

Présentation des sites e-medi@s et La RÉF'. Démonstration sur tablettes.

APF France handicap Délégation de Haute-Savoie

Présentation de l'association et de son combat pour une accessibilité numérique universelle.

Médiathèques d'Annecy

Écoutez des podcasts sur des téléphones vintage. Jouez à des quizz. Découvrez un manga sur la protection des données, les services numériques, les offres culturelles en ligne et les collections accessibles adaptées.

La Turbine sciences

Partez à l'aventure avec les robots Thymio et Ozobot animée par l'équipe de médiation numérique.

Unis-Cité antenne d'Annecy

Les volontaires en service civique d'Unis-Cité vous présentent l'aide numérique auprès des seniors sur le territoire : visites à domicile et permanences.

Infojeunes / Eurodesk Annecy

Le stand Eurodesk vous offre une expérience ludique et immersive pour découvrir les institutions Européennes en réalité virtuelle et les dispositifs de mobilité internationale, en jouant à l'Escape Game "Adventures in Berlin".

Avec Infojeunes, on aborde l'intelligence artificielle et les réseaux sociaux en jouant aux jeux de plateau "Aie Aie IA" et "@h Social".

Yauternet

Démonstration de notre cloud à destination des particuliers et des associations.

Discussions autour du logiciel libre en local ou en ligne.

Nous proposons de former à des outils alternatifs, transparents, neutres, solidaires et éthiques, c'est-à-dire respectueux des utilisateurs.

Association socioculturelle et de loisirs

Les Carrés

Écrire, parler ou pianoter sur une table de mixage vous intéresse ? Vous êtes au bon endroit pour une initiation au studio podcast.

Open Street Map - Annecy

Découverte de la cartographie libre, l'équivalent d'un Google Maps, mais libre de contribution, d'usage et beaucoup plus complet : végétation, sentier de randonnée, infrastructure de réseaux publics (télécommunication, électricité...).

AGU3L - logiciels libres

Présentation d'une distribution linux et des logiciels libres accessibles au public. D'autres objets open source sont proposés comme un petit flipper virtuel fabriqué pour l'occasion.

AfB Social and Green IT

Découvrez comment et pourquoi l'entreprise AfB donne une seconde vie au matériel informatique. Participez au jeu pour identifier les différents composants d'un ordinateur et la façon dont ils peuvent être recyclés.

Fédération des Œuvres Laïques de Haute-Savoie

Participez à des jeux pour toute la famille autour du numérique.

La Gentiane

Informations et démonstration de l'application numérique de la monnaie locale du bassin annécien.

Inclusion numérique

Vous pourrez échanger avec les médiatrices numériques de la ville d'Annecy et du CIAS du Grand-Annecy qui proposent des permanences sur l'aide aux démarches en ligne et des ateliers numériques.

Énigme grandeur nature

Par la FOL74

Un jeu d'énigme grandeur nature est lancé toute la journée dans Bonlieu.

Plongez dans des talks inspirants sur l'intelligence artificielle, la sécurité numérique, l'écologie et la création digitale. Des interventions accessibles et captivantes pour mieux comprendre les enjeux du numérique d'aujourd'hui.

10h ▶
10h45

La bonne utilisation d'Internet et des réseaux sociaux

Par Denis Puybaraud, officier de prévention police nationale
Apprendre à utiliser Internet et les réseaux sociaux de façon responsable, sécurisée et éclairée au quotidien.

11h ▶
11h45



Réseaux sociaux et IA générative

Par Sylvestre Bénard,
président de Coder Dojo Annecy

Comment les Gafam nous ont hacké le cerveau de l'économie de l'attention à l'économie de l'attachement ?

12h ▶
12h45



La création artistique à l'ère de l'intelligence artificielle

Par Serge Laurens, peintre d'images hybrides
et Sigrid Coggins, artisismographe

Deux démarches artistiques contemporaines explorent et interrogent le rôle de l'intention, du hasard, du médium et de l'auteur dans l'acte créatif.

13h ▶
13h45



Derrière nos écrans, l'envers écologique et social du numérique

Par Louis Derrac, Arclunum,
artisan d'un numérique acceptable

Le numérique nous paraît souvent magique, presque immatériel. Pourtant, derrière nos écrans, il repose sur une réalité bien physique : des milliards d'appareils, des réseaux de câbles qui sillonnent la planète, de gigantesques centres de données, des tonnes de métaux. Dans cette conférence interactive, un regard lucide sur l'envers du numérique, et des pistes concrètes pour passer à l'action.

14h ▶
14h45

5 prompts pour maîtriser l'IA, de votre liste de courses à la conquête du monde

Par Yanick Gourville, consultant usages et cultures numériques – HOCUSBOOKUS

Apprenez à murmurer à l'oreille des intelligences artificielles. Une conférence utile et un peu absurde pour enfin savoir comment parler à l'IA.

15h ▶
15h45



La responsabilité créative et l'impact positif d'un jeu non violent

Par Arnaud Ragot,
Directeur de jeu – Ubisoft Ancecy

A travers une plongée dans la création du jeu Riders Republic d'Ubisoft

Ancecy, découvrez comment l'équipe de création a cherché à proposer une expérience communautaire positive autour de la préservation des espaces naturels.

16h ▶
16h45



Numérique responsable : pourquoi le reconditionné fait vraiment la différence ?

Par Stéphane Pagès, Directeur commercial
Afb Social & Green IT

Avant même leur utilisation, nos équipements informatiques ont déjà un impact environnemental significatif. Cette conférence propose d'en comprendre les raisons et de mettre en lumière l'importance de prolonger la durée de vie de nos appareils.

17h ▶
17h45

Influenceurs : comment ils transforment nos façons de consommer et de nous informer

Par Camille Barbier, consultante en communication

Décryptage des coulisses du marketing d'influence et de ses effets sur nos comportements et nos choix de consommation. Entre opportunités et dérives, comprendre les mécanismes psychologiques et économiques pour développer son esprit critique.

(Re)découvrez les consoles cultes du rétrogaming et affrontez d'autres joueurs lors de tournois endiablés.

Un espace fun et convivial pour jouer, partager et vibrer en famille ou entre amis.



**Par Pixels
et Vieilles
Manettes**

Rétrogaming

Redécouvrez et jouez aux consoles et bornes les plus emblématiques des années 80-90 !

Jouez à un tournoi Super Street Fighter II sur borne d'arcade.

Tournois de jeux vidéo

Jouez à des matchs d'exhibition sur divers jeux de combats et participez à des tournois (Super Smash Bros Ultimate / Tekken).

Il y a même une Initiation pour les débutants ce jour-là !

**Par L'Alpage
et Cheesypad**



Jeux vidéo

Viens jouer à Riders Republic, le jeu de sports extrêmes développé à Annecy ! Glisse-toi dans la peau d'athlètes ou viens simplement découvrir de nouvelles disciplines. Ski, snowboard, VTT, skateboard, motocross, BMX, wingsuit, parapente et bien d'autres sports t'attendent dans un immense terrain de jeu outdoor.



**Par Ubisoft
Annecy**

INFOS PRATIQUES

Rendez-vous à

Bonlieu
1 rue Jean Jaurès
Annecy

Venir en bus

Rythmo 1 et 3
et lignes 4, 5, 10, 15, 20, 26, 27
arrêt Bonlieu

Infos

numerica@annecy.fr
www.annecy.fr/numerica





NuméricaA

Le festival du numérique pour tous

Création graphique : www.chapka-design.com

Crédit photos : Shutterstock, iStock, Getty Images, Eugénia Reznik, Sébastien Camboulive, Rémi Dal Negro, Alice Brygo, Grace Nitoumbi, Sigrid Coggins, Louis Derrac, FOL74, afb_0788 829 Jannik Hammes Fotografie, Turbine sciences, Ubisoft Annecy